**Regulamin Gry miejskiej**

**„Krasnystaw w czasie II wojny Światowej”**

**§ 1 Organizator**

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest Lokalna Organizacja Turystyczna „Krasnystaw- Wrota Roztocza”.
2. Gra jest realizowana w ramach zadania publicznego pn. Gra miejska „Krasnystaw w czasie II wojny Światowej”
3. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Krasnystaw. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

**§ 2 Warunki uczestnictwa**

1. Uczestnicy biorą udział w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest przesłanie mailem (zeskanowanej) lub dostarczenie osobiście wypełnionej i podpisanej karty zgłoszeniowej zespołu liczącego 2 osoby (zwanego dalej: Zespół).
2. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w grze jedynie za pisemną zgodą ich rodziców/ prawnych opiekunów.

**§ 3 Zgłoszenia**

1. Rejestracja do Gry prowadzona jest do dnia 24 maja 2017 r. Można jej dokonać przesyłając wypełniony zeskanowany formularz zgłoszeniowy na adres mailowy: info@lotkrasnystaw.pl lub dostarczenie osobiście. Kontakt telefoniczny do organizatora 696 473 423.
2. Udział w Grze jest bezpłatny, nie obowiązuje opłata wpisowa.
3. Poprzez zgłoszenie się do udziału w Grze oraz stawienie się na starcie Gry uczestnik wyraża zgodę na:
* wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
* przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 r. (Dz. U. Nr 133 poz. 883);
* publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej;
* opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika.

**§ 4 Zasady Gry**

1. Gra odbędzie się 27 maja 2017 roku w Krasnymstawie. Rozpocznie się o godzinie 10:30 i potrwa do godziny 15.00.
2. Rozpoczęcie gry nastąpi w Dworku Starościańskim w Krasnymstawie.
3. Każda z drużyn zarejestruje się przed rozpoczęciem gry.
4. Przy rejestracji do gry zespoły otrzymają karty uczestnika z mapkami przedstawiającymi Krasnystaw – teren gry. Kartę będą uzupełniane wpisami dokonywanymi przez animatorów znajdujących się w poszczególnych checkpointach gry.
5. Zadaniem uczestników jest odnalezienie poszczególnych punktów gry. W punktach tych będą znajdowali się animatorzy z identyfikatorami, którzy będą dawali drużynom pytania historyczne. Pytania będą w formie testowej z czterema możliwościami odpowiedzi. W każdym pytaniu będzie tylko jedna prawidłowa odpowiedz. Drużyna po zakreśleniu odpowiedzi podpisuje kartę z pytaniami i zwraca ją animatorom.
6. Oprócz pytań historycznych drużyny będą dostawały od animatorów do wykonania proste gry i zadania zręcznościowe, które będą punktowane.
7. Lider drużyny wyznacza osoby do wykonywania poszczególnych zadań zręcznościowych.
8. Drużyny nie mogą się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych drużyna musi być w komplecie. W razie niezgodności gracze nie otrzymają zadań w danym punkcie.
9. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.
11. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
12. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
13. O godz. 13.00 wszystkie drużyny powinny znaleźć się w Krasnostawskim Domu Kultury na I Pietrze w Sali konferencyjnej w Krasnymstawie. Nastąpi tam podsumowanie Gry miejskiej, prelekcje historyczne, poczęstunek, ogłoszenie wyników oraz wręczenie dyplomów i nagród.

**§ 5 Wyłanianie zwycięzców**

1. Punkty za pytania historyczne oraz zadania zręcznościowe będą sumowane.
2. Wygrywają trzy zespoły, które będą miały największą liczbę punktów.
3. Dla szkół podstawowych będzie oddzielana kategoria, w której wyłonieni będą zwycięzcy.
4. W razie takiej samej ilości punktów nastąpi dogrywka w formie pisemnych pytań testowych. Drużyny dogrywające będą dostawały takie same pytania.
5. Organizatorzy przewidują dla wszystkich uczestników drobne upominki a dla zwycięzców ciekawsze nagrody.
6. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w Krasnostawskim Domu Kultury.

**§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.lotkrasnystaw.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą ( sms lub tel.)
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione i zgubione rzeczy.